

第5回ロボコンジャパンカップ 予選

ルール説明（団体）

1.ロボットについて

- ・個人戦の規定と同じ

2.ルールについて

- 相手フィールドにピンポン玉を多く送り入れたチームを勝者とします。
(個人戦と同じく点数の少ない方が勝ちになります)
※別紙コース展開図をご参照下さい。
- トーナメント方式 一発勝負となります。
- 1試合 5分、3人同時に指定された場所からスタートし、スロープを使ってピンポン玉を相手陣地へ送り込みます。
- 自陣エリア内の移動は自由です。
- ピンポン玉は全部で60個使用（自陣30個 + 敵陣30個）
- 試合終了時、ピンポン玉の得点が同点の場合、特別ルールで延長戦を行います。
※試合終了の合図と同時にスロープ入り口を閉めます。スロープ内に残った玉は、敵陣ボールとしてカウントします。
- 途中でリタイアの選手がいた場合、残りの選手で戦ってもらいます。※試合は続行されます。

3.リトライについて

1. リトライの条件・・・予選大会の規定と同じ
2. リトライのやり方・・・予選大会の規定と同じ
3. 再スタートの位置・・・コース展開図参照

4.メンテナンスについて

- ・個人戦の規定と同じ

5.失格行為

- ・個人戦の規定と同じ

6.その他

- ・個人戦の規定と同じ