

第6回ロボコンジャパンカップ 予選

ルール説明（団体）

1. ロボットについて

- ・個人戦の規定と同じ

2. ルールについて

1. 予選タイムトライアル

- 1チーム3名でピンポン玉（30個）を指定の場所に運ぶ**タイムトライアル形式**。
指定の場所からピンポン玉を拾い上げ、指定の場所へピンポン玉を運びます。
全てのピンポン玉を指定の場所に運び終わったタイムを競います。
- 制限時間**5分**。
5分以内に運び終わらない場合は、運び終わったピンポン玉の数を記録とします。
- チャレンジは**1回**。
- 途中リタイアの選手がいた場合、残りの選手で戦ってもらいます。
※試合は続行されます。

3. リトライについて

1. リトライの条件・・・個人戦の規定と同じ
2. リトライのやり方・・・個人戦の規定と同じ
3. 再スタートの位置・・・コース展開図参照（リトライした場所から一番近い位置）

4. メンテナンスについて

- ・個人戦の規定と同じ

5. 失格行為

- ・個人戦の規定と同じ

6. その他

- ・個人戦の規定と同じ