

ロボコンジャパンカップ 2016 決勝

ルール（団体）

1.ロボットについて

- ・個人戦の規定と同じ

2.ルールについて

1. 決勝トーナメント

- 個人戦と同じくフィールドに球が少ない方を勝ちとします。
※別紙コース展開図をご参照下さい。
- トーナメント方式 一発勝負となります。
- 1試合 **5分**、**3人同時に指定された場所からスタート**し、スロープを使って玉を相手陣地へ送り込みます。
- 玉は全部で3種類60個使用（自陣30個 + 敵陣30個）
※各陣、ピンポン玉10個、ガチャ空玉10個、ガチャ玉スーパーボール入り10個
※玉の得点は3種類共に1個1点とし、自陣球の合計点数が低い方を勝ちとします
- 3種類の玉を相手フィールドに送り入れる対戦形式となります。
- 試合終了時、玉の数が同数の場合、**3分間の再試合を行い、勝敗を決めます。**
- 途中リタイアの選手がいた場合、残りの選手で戦ってもらいます。
※試合は続行されます。

3.リトライについて

1. リトライの条件・・・個人戦の規定と同じ
2. リトライのやり方・・・・個人戦の規定と同じ
3. 再スタートの位置・・・・コース展開図参照（リトライした場所から一番近い位置）

4.メンテナンスについて

- ・個人戦の規定と同じ

5.失格行為

- ・個人戦の規定と同じ

6.その他

- ・個人戦の規定と同じ