

第5回 ロボコンジャパンカップ 決勝

ルール（団体）

1.ロボットについて

- ・個人戦の規定と同じ

2.ルールについて

- 個人戦と同じくフィールドに球が少ない方を勝ちとします。
※別紙コース展開図をご参照下さい。
- トーナメント方式 一発勝負となります。
- 1試合 5分、3人同時に指定された場所からスタートし、スロープを使ってピンポン玉を相手陣地へ送り込みます。
- 自陣エリア内の移動は初めから自由です。
- ピンポン玉は全部で80個使用（自陣40個 + 敵陣40個）
- 試合終了時、ピンポン玉の数が同数の場合、特別ルールで延長戦を行います。
※試合終了の合図と同時にスロープ入り口を閉めます。スロープ内に残った玉は、敵陣ボールとしてカウントします。
- 途中リタイアの選手がいた場合、残りの選手で戦ってもらいます。※試合は続行されます。

3.リトライについて

1. リトライの条件・・・個人戦の規定と同じ
2. リトライのやり方・・・個人戦の規定と同じ
3. 再スタートの位置・・・コース展開図参照

4.メンテナンスについて

- ・個人戦の規定と同じ

5.失格行為

- ・個人戦の規定と同じ

6.その他

- ・個人戦の規定と同じ