

ロボコンジャパンカップ 2017 決勝

ルール（個人）

1. ロボットについて

本体サイズ	タテ 39.4cm x ヨコ 39.4cm x 高さ 40.0cm 以内 <u>(バケット部を含む最長の長さをこの範囲内とする。)</u> <u>(バケット可動時も同様この範囲内とする。)</u>
足回り	キャタピラ仕様のみ。 <u>(キット付属車輪のみ使用すること)</u>
モーター	<u>〔FA-130〕のみ使用可能とする。(キット付属のモーターのみ)</u> 改造されたモーターの使用は認めない。搭載する数に制限は無し。
電池	使用できるのは <u>単二電池 2 本</u> に限る。 改造などして単二電池以外の電池を使用する事は認めない。
バケット	<u>ワンピースギアボックス（付属品）による駆動を条件とし、</u> <u>シヨベルタイプのバケットを装着すること。</u>

※ 車検は、バケット部及び付随するパーツを最長に伸ばした状態で行います。

2. ルールについて

1. 決勝大会 予選リーグ

- 3種類の玉（30個）を相手フィールドに送り入れる対戦形式となります。

※ピンポン玉10個、ガチャ空玉10個、ガチャ玉スーパーボール入り10個

※玉の得点は3種類共に1個1点

- 指定の場所から玉を拾い上げ、白い坂を上り、スロープを使って相手陣地へ玉を送り込みます。

※白い坂からのみ、相手陣地へ送り入れることができ、壁を越えて入れることは禁止とします。

※スロープに上がってブロックすることや、そこから玉を入れることも禁止とします。

- 玉の得点は1個1点とし、自陣球の合計点数が低い方を勝ちとします。
- 1試合3分。玉60個使用（自陣30個 + 敵陣30個）
- 一人3試合(又は4試合)行い、各リーグ上位1名が決勝トーナメント進出となります。
※勝率の高い順に順位を決めます。勝率が同じ場合は点数の合計で決めます。
※全試合終了後リーグ内で同じ勝率、同じ点数の場合、再試合を行い順位を決めます。
※境界線上の玉は自陣の玉、スロープ上にある玉は敵陣の玉としてカウントします。

2. 決勝トーナメント

- ルールについては、予選リーグと同様。
 - トーナメント方式での勝ち抜き戦で優勝者を決めます。
- ※ **引き分けの場合、2分間の再試合を行い、勝者を決めます。(決まるまで)**

3.リトライについて

予選大会と同様

4.メンテナンス（修理）について

予選大会と同様

5. 禁止及び失格行為

予選大会と同様

6.その他

- ・ 大会本番までに、コース・ルールを若干変更する場合がございます。
変更があった場合は、HP及びFBページに掲載致します。ご了承下さい。
HP：<http://www.robocon-japan.com/>
FBページ：<https://www.facebook.com/roboconjapan>
- ・ 競技中はコースや備品に触れる機会がありますが、誤って破壊しないように注意して下さい。
- ・ 大会中はみんなが楽しむためにルールを守り、マナーや礼儀などにも注意して下さい。
- ・ 試合前、試合後には、対戦相手と握手をして、正々堂々と戦いましょう！