

ロボコンジャパンカップ 2022 決勝

ルール

1. ロボットについて

本体サイズ	タテ 39.4cm × ヨコ 39.4cm × 高さ 40.0cm 以内 <u>(バケット部を含む最長の長さをこの範囲内とする。)</u> <u>(バケット可動時も同様この範囲内とする。)</u>
足回り	キャタピラ仕様のみ。 <u>(キット付属車輪のみ使用すること)</u>
モーター	<u>[FA-130] のみ使用可能とする。(キット付属のモーターのみ)</u> 改造されたモーターの使用は認めない。搭載する数に制限は無し。
電池	使用できるのは <u>単二電池 2 本</u> に限る。 改造などして単二電池以外の電池を使用する事は認めない。
バケット	<u>ワンピースギアボックス（付属品）による駆動を条件とし、</u>

※ 車検は、バケット部及び付随するパーツを最長に伸ばした状態で行います。

2. ルールについて

1. 決勝大会 トーナメント方式

- 2種類の玉（20個）を相手フィールドに送り入れる対戦形式となります。
※ガチャ空玉 10個、ガチャ玉スーパーボール入り 10個
※玉の得点は2種類共に1個1点
- 指定の場所から玉を拾い上げ、白い坂を上り、スロープを使って相手陣地へ玉を送り込みます。

※白い坂からのみ、相手陣地へ送り入れることができ、壁を越えて入れることは禁止とします。

※スロープに上がってブロックすることや、そこから玉を入れることも禁止とします。

- 玉の得点は1個1点とし、自陣球の合計点数が低い方を勝ちとします。
- 1試合 3分。玉 40 個使用 (自陣 20 個 + 敵陣 20 個)
- 境界線上の玉は自陣の玉、スロープ上にある玉は敵陣の玉としてカウントします。
- 相手陣地でリトライした場合はペナルティで、10秒間再スタートできません。
- トーナメント方式での勝ち抜き戦で優勝者を決めます。

※ 引き分けの場合、1分間の再試合を行い、勝者を決めます。（決まるまで）

3.リトライについて

1. リトライの条件

■ロボットが故障した場合

■競技者がリトライを宣言し、審判が認めた場合

■その他、審判がリトライと判断した場合

例) ロボットが横転したり、キャタピラが外れたりして走行不能になった場合。

2. リトライのやり方

選手が手を上げ「リトライ」と宣言する。

↓

審判がリトライを認める。

↓

修理

↓

バケット先端をリトライラインにあわせる

↓

審判の「スタート」のコールで再スタートする。

3. 再スタートの位置

白い坂の赤いラインをリストートラインとする。※コース図参照。

4.メンテナンス（修理）について

・競技中の修理はコース脇で行って下さい。(キャタピラ外れを直す場合も、

コース上ではなく、コースの脇で行ってください。

・修理中も競技時間は経過します。(修理後は再スタートとなります。)

・修理不可能の場合は棄権となります。

・競技中の修理を素早く行う為にも、事前にコース脇（じゃまにならない場所）に工具を用意して下さい。(保護者の方が近くで管理していても構いません。)

・審判やロボコンジャパンメンバーが貸し出しすることはありません。

(最初に貸し出している工具を持ち込むことはOKです。)

・メンテナンス（修理）は、選手と保護者1名ができます。それ以外の人がロボットに触ることは禁止とします。

(何人もの人がロボットに触れた場合は失格となりますのでご注意下さい。)

5. 禁止及び失格行為

●禁止行為

- ・競技中、リトライ時以外に無断でロボットに触れること。
- ・コース上へ選手が故意に進入すること、コース上有る備品等を故意に破壊すること。
- ・競技中に選手以外の人がロボットやリモコンを持ったり、操作すること。
(リトライ宣言後のメンテナンスを行う場合に限り、保護者 1 名が手伝うことは OK。)

●失格行為

- ・「1.ロボットについて」の規定以外の改造を行った場合
- ・リモコンでロボットを引っ張ったり、試合中にわざと横転させたり、悪ふざけをした場合
- ・禁止行為を繰り返し、度重なる警告があった場合

6.その他

- ・大会本番までに、コース・ルールを若干変更する場合もございます。
変更があった場合は、HP 及び FB ページに掲載致します。ご了承下さい。
HP : <http://www.robocon-japan.com/>
FB ページ : <https://www.facebook.com/roboconjapan>
- ・競技中はコースや備品に触れる機会があると思いますが、誤って破壊しないように注意して下さい。
- ・大会中はみんなが楽しむためにルールを守りましょう！